Фиксер

Когда совершённое преступление пошло не по плану, пора вызывать фиксера - того, кто устранит возникшие проблемы. Это означает, что фиксер замарает руки работой, которую никто другой не хочет выполнять, такой как уборка места преступления и сокрытие улик до того, как они станут достоянием общественности. В других случаях быть фиксером означает быть мастером манипулирования данными, который может скрыть виртуальный след, создать новую личность, смазать правильные винтики в бюрократической машине или связаться с другими серьезными профессионалами, такими как убийцы, воры, контрабандисты и прочие специалисты, выполняющие нелегальную работу. Фиксеры также знают, как переправлять товары и существ, помогая им ускользнуть до того, как власти успеют получить распоряжения об их аресте.

Хороший фиксер, помимо основной работы, часто занимается каким-то другим бизнесом, на первый взгляд не имеющим связи с криминалом. Сам фиксер не участвует в активной криминальной деятельности, поэтому никаких улик, которые бы связывали фиксера с преступлением, чаще всего нет. Вместо этого фиксер появляется только тогда, когда необходимо исправить конкретную ситуацию, а затем возвращается к своей обычной жизни. Правоохранительные органы практически не имеют возможности отмечать фиксера в списке подозреваемых, не говоря уже о том, чтобы связать его с местом преступления.

И наоборот, фиксер может быть известен в криминальном мире своими особыми навыками. Надежные фиксеры часто получают заказы у боссов мафии, лидеров банд и других преступных синдикатов, а иногда даже от вполне законных организаций. Фиксер работает по предоплате и чаще всего по ночам, чтобы избежать лишних проблем. Некоторым фиксерам не чуждо насилие, хотя такая тактика редко бывает первым средством для достижения цели, поскольку это привлекает внимание и оставляет беспорядок, который фиксер неизбежно должен устранить. Вместо этого фиксер решает большинство проблем с помощью красноречия, хитрости, правдоподобной невинности и, при необходимости, грязных денег от заказчиков.

Альтернативные классовые особенности

Фиксер получает альтернативные классовые особенности на 6, 9, 12 и 18 уровнях.

Чистильщик (Экс) 6 уровень

Вы знаете, как очистить место преступления от улик. У вас есть специальный набор, называемый набором чистильщика, состоящий из различных химикатов и инструментов, и вы получаете этот набор, когда приобретете эту классовую особенность. Этот набор имеет лёгкий вес. Вы должны провести 1 час на месте преступления и иметь доступ к набору чистильшика для его очистки. Когда вы это сделаете, СЛ для проверок навыков, связанных с исследованием места преступления, которое вы очистили, увеличиваются на 10.

Кроме того, вы можете использовать Дипломатию, чтобы организовать незаконную транспортировку для себя и до шести других существ или для товаров, которые поместились бы в ТС Огромного размера или меньше. СЛ для этой проверки составляет 15 + наивысший КО или уровень среди существ или товаров, которые вы хотите перевезти. Добавьте 5 к этой СЛ, если существа или товары хорошо известны или активно разыскиваются правоохранительными органами. Если вам удастся пройти эту проверку, ТС будет в вашем распоряжении в течение 1 дня. Вам не обязательно платить за этот ТС, но вы можете оказаться в долгах.

Информационный фиксер (Экс) 9 уровень

Вы умеете скрывать информацию, как в реальном мире, так и в инфосфере. Когда кто-либо допрашивает вас с целью выведать секрет, понизьте СЛ проверок Блефа, Дипломатии и Запугивания, которые вы пытаетесь совершить, на 5. Вы можете потратить 1 ПР, чтобы рассматривать бросок d20 в таких ситуациях как натуральную 20.

Кроме того, с помощью специального программного обеспечения из набора чистильшика и набора хакера вы можете потратить 1 ПР, чтобы найти и стереть определённые данные из одной инфосферы, к которой у вас есть доступ. Это займет 1d4 часа. Данные, которые вы удаляете, ограничены общей темой, как например, данные, которые могут хранится в модуле защищенном данных (Основная книга правил стр. 214). Данные, которые вы удаляете, удаляются из инфосферы лишь поверхностно. Резервные копии данных восстанавливают информацию через 1d4 + 1 день после ее стирания, но до тех пор ее нельзя будет найти.

Криминальная сеть (Экс) 12 уровень

У вас есть множество связей в криминальных кругах, поэтому вы знаете, с кем связаться, когда вам нужна информация, и ваши контакты всегда готовы помочь или указать вам того, кто может решить вашу проблему. Уменьшите СЛ для сбора информации о преступных предприятиях и синдикатах на 5. Когда вы впервые общаетесь или встречаетесь с преступником, улучшите его первоначальное отношение к вам на один шаг.

Ваша репутация также помогает принуждать других делать то, что вам нужно. Когда вы используете Запугивание, чтобы запугать кого-то, кто слышал о вас или о тех, на кого вы работаете, эффект успешной проверки длится 1d6 дней.

Теневой представитель (Экс) 18 уровень

В криминальном мире ваше имя произносится с уважением. Понизьте СЛ проверок Блефа, Дипломатии и Запугивания, которые вы проводите против преступников, которые знают о вас, на 5. Кроме того, в качестве действия полного хода вы можете попытаться выполнить проверку Запугивания, чтобы деморализовать всех противников в пределах 60 футов. СЛ этой проверки - это наивысший СЛ деморализации любого из этих врагов. Если вы преуспели, каждый противник получает состояние Потрясения на 1 раунд плюс 1 раунд за каждые 5, на которые результат вашей проверки превышает СЛ.